



RAKETTEN EN DE RUIJITE

PROGRAMMEER JE EIGEN SPELLETJE

WAT HEB JE NODIG?

- Computer met internetverbinding

STAPPENPLAN

1. Surfen naar Scratch

Scratch is een gratis programmeeromgeving waar je met blokjes programma's, animaties en spelletjes maakt. Die kan je daarna meteen spelen! Het is een heel gebruiksvriendelijke, laagdrempelige en gratis manier om te beginnen met programmeren.

Om te starten, surf naar:

⇒ <https://scratch.mit.edu>

Mocht de website niet automatisch in het Nederlands staan, dan kan je de taal onderaan de website aanpassen. Het is ook handig om een account aan te maken, zodat alles wat je maakt online wordt bijgehouden en je er later makkelijk opnieuw aan kan verder werken.

2. Speel het spelletje

Via deze link kan je ons spel spelen en bekijken. Druk op de groene vlag om het spelletje te spelen. Beweeg de raket met de pijl om de bewegende rotsblokken te ontwijken.

⇒ <https://scratch.mit.edu/projects/1257069444>

3. Het spel van binnen bekijken

Klik nu op de knop rechtsboven 'Bekijk van binnen'. Als je hierop klikt, kan je alle blokjes bekijken die het spelletje maken tot wat het is.

Je ziet nu 3 belangrijke dingen:

- Links: je codeblokjes (de 'gereedschapskist')

- Midden: het scriptgebied (waar je blokjes aan elkaar klikt)
- Rechts: het speelveld + de sprites (figuren) en achtergronden

Onder het speelveld zie je de sprites (bv. raket, rotsblokken...). Klik op een sprite en kijk welke code erbij hoort. Probeer te ontdekken:

- Welke code laat de raket bewegen?
- Welke code laat de rotsblokken bewegen?
- In welke code wordt de botsing gedetecteerd?

4. Remix: maak je eigen versie

Nu wordt het écht leuk: je maakt er jouw spel van! Klik bovenaan op 'Remix'. Zo maak je een kopie die je helemaal mag aanpassen zonder het originele spel aan te passen.

Level 1 - Makkelijke aanpassingen

- Verander de achtergrond (sterren, planeet, maanbasis...)
- Kies een ander ruimteschip
- Maak de rotsblokken sneller of trager

Level 2 - Maak het spannender

- Voeg meer rotsblokken toe
- Maak rotsblokken kleiner/groter
- Geef de speler 3 levens in plaats van meteen dood te zijn

Level 3 - Maak er een echt game-systeem van

- Score: +1 punt per seconde dat je overleeft
- Game over-scherm: toon tekst "GAME OVER" en je score
- Startscherm: "Klik op spatie om te starten"
- Power-up: een schild dat je 5 seconden beschermt

5. Klaar? Delen maar!

Klik op 'Delen' zodat anderen jouw spel kunnen spelen. Stuur je link door naar je klas/vrienden/familie.